



## Progetto Carcere 2010

Direzione Casa di Reclusione di Verziano  
Associazione "Carcere e Territorio" Onlus Brescia

*Col patrocinio*  
Assessorato Allo Sport del Comune di Brescia

# 10<sup>a</sup> COPPA "SORRISO" di CALCIO a 7 GIOCATORI

**CASA DI RECLUSIONE  
VERZIANO**

**GIOVEDÌ 17 GIUGNO 2010**

**Ore 14.00**

**DETENUTI - Giornalisti "BRESCIAOGGI"**

**a seguire**

**DETENUTI - Liceo Scientifico "LEONARDO" Brescia**

**a seguire = FINALE 3° / 4° POSTO**

**a seguire = FINALE 1° / 2° POSTO**

## **REGOLAMENTO**

Per tutto ciò che riguarda il Fuorigioco, i Falli e le Scorrettezze, le Sostituzioni, le Ammonizioni e Squalifiche, si fa riferimento al Regolamento tuttora vigente nel 25° Campionato di Calcio a 7 giocatori di Verziano con le seguenti modifiche:

⇒ **DURATA DELLA GARA** = le gare si disputeranno in 2 tempi di 15 minuti ciascuno con un intervallo massimo di 5 minuti;

⇒ **FORMULA DELLA COPPA** = gara ad eliminazione diretta, viene abolito il pareggio; pertanto, se al termine dei tempi regolamentari il risultato fosse in parità, si disputeranno i calci di rigore per stabilire la squadra vincitrice.



**UISP UNIONE ITALIANA SPORT PER TUTTI**

Comitato Provinciale di Brescia

Via B. Maggi, 9 – 25124 BRESCIA

Tel. 03047191 – 0303756023 Fax 0302400416

E-mail: [brescia@uisp.it](mailto:brescia@uisp.it)

Sito Internet: [www.uisp.it/brescia](http://www.uisp.it/brescia)

## **“Progetto Carcere” 2010**

Direzione Casa Circondariale Brescia

*In collaborazione con l'Associazione “Carcere e Territorio” Onlus Brescia  
e col patrocinio dell'Assessorato allo Sport del Comune di Brescia*

# *Premiazioni e concerto*

## **• 31° Torneo di Calcetto**

- *premi, materiale sportivo e fotografie*
- *presentazione delle prossime iniziative sportive*

# Lunedì 28 Giugno

Sala - Teatro CANTON MOMBELLO

*ore 14.00 / 16.00*



*Canzoni con la cantante*

**Nadia Busi**

*e*

*concerto musicale*

*con il*



**“PODDIGHE ACOUSTIC DUO”**

\*\*\*\*\*

*Saranno presenti operatori sportivi , volontari/e  
autorità istituzionali*